## I – IDENTIFICAÇÃO

DISCIPLINA									
Código	Denominação	Créditos				Carga Horária			
		Tot.	Aula	Lab.	Est.	Tot.	Aula	Lab.	Est.
AU1207	Informática – Apresentação de projeto	02	01	01	-	30	15	15	-

# II – INDICAÇÃO DE PRÉ-REQUISITO(S)

Informática CAD 3

## III – INDICAÇÃO DE CO-REQUISITO(S)

Projeto Arquitetônico VIII

### IV - OBJETIVO(S)

Aprofundar conhecimentos desenvolvidos nas disciplinas de Representação Gráfica. Aprimorar as técnicas de apresentação gráfica de projetos com instrumentos convencionais (prancheta, lápis, aquarela, etc.) e instrumentos informatizados (softwares gráficos, dispositivos gráficos, etc.). Exploração da apresentação gráfica de projetos de arquitetura como instrumento de promoção do imóvel.

#### V – EMENTA

Desenvolvimento de técnicas diversas de expressão gráfica (convencionais e de computação gráfica) do projeto de arquitetura e seus complementos, em suas diversas etapas.

## VI - CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

UNID. I – Lay-out (composição de pranchas);

UNID. II – Imagens e textos;

UNID. III – Uso do preto e branco da cor;

UNID. IV – Técnicas de expressão gráfica; desenho;

UNID. V – Recursos gráficos: reticulado, chapado, cercadura, filetes, títulos correntes, textura,

UNID. VI – vazados, intensidades de cor;

UNID. VII - Computação gráfica;

UNID. VIII – Fotografia digital;

UNID. IX – Humanização de maquetes eletrônicas;

UNID. X – Combinação de técnicas de desenho;

# VII – BIBLIOGRAFIA BÁSICA

LEGGIT, Jim. Desenho de Arquitetura. Técnicas e atalhos que usam tecnologia. Porto Alegre: Editora Bookman,2004.

DOYLE, Michael E. **Desenho a Cores**. Porto alegre: Editora Bookman, 2002.

CELANI, Gabriela. CAD Criativo. São Paulo: Editora Camous, 2003.

# VIII – BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR