OBSERVAÇÕES GERAIS:

- ✔ O EDEF 2019.1 será aplicado em dois dias com duração de 4 (Quatro) horas/aulas corridas cada.
- ✔ O horário das provas (horário local):
  - **Tarde:** 13h30min. às 17h30min.
  - **Noite:** 18h30min. às 22h30min.

  Observações:

  - ➢ Os acadêmicos **só poderão entregar as provas decorridos uma hora do início das mesmas;**
  - ➢ É **vedada a entrada de acadêmicos para realização das provas após uma hora do início das mesmas.**
- ✔ Critérios de pontuação da prova:

Partes	Número de Questões	Nota por Questão	Total
Formação Geral / Discursivas	2	0,30	0,60
Formação Geral / Múltipla Escolha	8	0,125	1,0
Formação Específica / Múltipla Escolha	6 (por disciplina)	1,4	8,4 (por disciplina)
TOTAL (por disciplina)			10,0

- ✔ Por se tratar de um instrumento avaliativo (Avaliação Final), o professor de cada disciplina lançará no sistema as notas obtidas no exame de seus respectivos alunos. Conforme votado em reunião de colegiado, o peso da prova é: 30%, 40% ou 50%, a critério do docente.
- ✔ Para os acadêmicos externos (outros cursos), realizarão apenas as questões de suas respectivas disciplinas. Considerando o total de pontuação da prova (máximo) igual a 10,0 (pontos).
- ✔ O conteúdo de estudo para as questões de Formação Geral, estão no site do curso (http://www2.unifap.br/ccomputacao/edef/edef-2019-1/).
- ✔ Distribuição das disciplinas para o EDEF 2019.1:

DISTRIBUIÇÃO DAS DISCIPLINAS – EDEF 2019.1	
Aplicação do Provão - 1º dia (18/06/2019)	**Aplicação do Provão - 2º dia (25/06/2019)**
TURMA 2019	
Programação I	Física I
Cálculo I	Organização de Computadores
Formação Geral	Metodologia e Pesquisa do Trabalho Científico (Tarde)
TURMA 2018	
Programação III	Cálculo III
Álgebra Linear e Geometria Analítica	Eletrônica Digital
Formação Geral	Metodologia e Pesquisa do Trabalho Científico

	(Noite)
TURMA 2017	
Inteligência Artificial	Engenharia de Software I
Banco de Dados I	Compiladores
Formação Geral	Teoria dos Grafos
TURMA 2016	
Rede de Computadores II	Computação Gráfica
Projeto e Análise de Algoritmo	Cálculo Numérico
Formação Geral	Interação Homem-Máquina
TURMA 2015	
Computador, Sociedade e Ética	Cálculo III
Formação Geral	Tópicos em Redes de Computadores
Programação II	