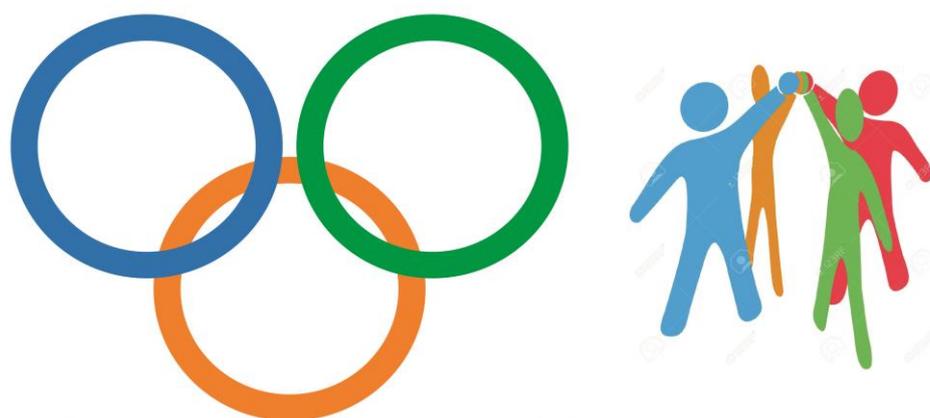


# *Olimpiadas dos Servidores Federais*



## *Amapá 2018*

**JUNTOS PELO ESPORTE AMAPAENSE**

**PROGRAMAÇÃO GERAL DAS VI OLIMPÍADAS DOS  
SERVIDORES FEDERAIS DO AMAPÁ 2018 -**

**DIAS 09 A 24 DE NOVEMBRO**

**MUITA ATENÇÃO: - TODOS OS ATLETAS E EQUIPES DEVEM CHEGAR COM PELO MENOS 30 (TRINTA) MINUTOS DE ANTECEDÊNCIA DOS SEUS JOGOS OU DO INÍCIO DAS MODALIDADES, LEVANDO CONSIGO UNIFORME E DOCUMENTO OFICIAL COM FOTO, CONFORME REGULAMENTO GERAL APROVADO E AMPLAMENTE DIVULGADO. ESSE TEMPO ANTERIOR SERVIRÁ PARA ASSINATURA DE SÚMULAS, REGISTRO DE FOTOS, AQUECIMENTO E DEMAIS PROVIDÊNCIAS QUE SE FIZEREM NECESSÁRIAS, BEM COMO SERÁ FUNDAMENTAL PARA QUE NÃO TENHAMOS ATRASOS QUE GERAM INCOVENIENTES E ESTRESSE PARA TODOS OS ENVOLVIDOS).**

**\* NO ANEXO 2 DESTES, há o demonstrativo dos grupos sorteados para as modalidades coletivas, para ciência geral.**

**DATA: 09/11/18 - SEXTA-FEIRA - COORDENADOR RESPONSÁVEL: LUCAS ALVES (MTE/TRE)**

**- LOCAL: GINÁSIO DA POLÍCIA MILITAR - Rua Jovino Dinoá n° 3655, Beírol – Macapá-AP**

19:00 (ABERTURA OFICIAL DO EVENTO) - Falas de Abertura - Desfile apresentação das equipes - Hino Nacional - Hino Amapá + Apresentação de Dança - 20:10 - Fim da Solenidade.

**\*CHEGAR COM 30 MIN DE ANTECEDÊNCIA DO EVENTO DE ABERTURA.**

**MODALIDADE: Futsal Masculino**

*ATENÇÃO: Regulamento específico Futsal: (2 tempos X 10min + 5min Intervalo e/ou Acréscimos do Juiz); Se houver empate, a partir da fase semifinal, haverá disputa por pênaltis, sendo cobrados 3 pênaltis por equipe, alternadamente. Após, cobranças alternadas até alguma equipe sair vencedora.*

*Dois Cartões Amarelos suspendem o jogador, automaticamente para a próxima partida. Na fase semifinal, se o jogador tiver apenas um cartão amarelo nas fases anteriores, este será zerado, pelo que não haverá suspensão por dois cartões para a partida final.*

*Critérios de desempate, nesta ordem para decidir a classificação de equipes com o mesmo nº de pontos ao final da 1ª fase (ÍNDICE TÉCNICO): 1 - Nº De Vitórias 2 - Confronto Direto 3 - Gols Pró 4 - Saldo De Gols - 5 - Menor Nº de Cartões Vermelhos 6 - Sorteio*

**Motivo: 1ª rodada**

20:20 - Jogo 01 FUTSAL MASC \_\_\_\_\_ MTE/TRE \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ FAZENDA \_\_\_\_\_

20:50 - Jogo 02 FUTSAL MASC \_\_\_\_\_ PF \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ UNIFAP \_\_\_\_\_

21: 20 - Jogo 09 FUTSAL MASC \_\_\_\_\_ MPF \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ PRF \_\_\_\_\_

21:50 - Jogo 02 Voleibol Misto \_\_\_\_\_ JF \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ IFAP \_\_\_\_\_

**DATA: 10/11/2018 - SÁBADO - COORDENADOR RESPONSÁVEL: FÁBIO (UNIFAP)**

**Local: CAMPO APCEF - ASSOCIAÇÃO CAIXA, ATRÁS DO GARDEM SHOPING.**

**MODALIDADE: Futebol Society Master**

*ATENÇÃO: Regramento específico Futebol Society: (2tempos X 15min + 05min Intervalo/Acréscimos). Serão (07) sete jogadores de linha e (01) goleiro. Se houver empate, a partir da fase semifinal, haverá disputa por pênaltis, sendo cobrados 01 pênalti por equipe, alternadamente até alguma equipe sair vencedora.*

*Dois Cartões Amarelos suspendem o jogador, automaticamente para a próxima partida. Na fase semifinal, se o jogador tiver apenas um cartão amarelo nas fases anteriores, este será zerado, pelo que não haverá suspensão por dois cartões para a partida final.*

*Critérios de desempate, nesta ordem para decidir a classificação de equipes com o mesmo nº de pontos ao final da 1ª fase (ÍNDICE TÉCNICO): 1 -Nº De Vitórias 2 - Confronto Direto 3 - Gols Pró 4 - Saldo De Gols - 5 - Menor Nº de Cartões Vermelhos 6 - Sorteio*

**Motivo: 1ª rodada:**

08:00 - JOGO 01 - INSS \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ UNIFAP \_\_\_\_\_

08:30 - JOGO 02 - IFAP \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ MTE \_\_\_\_\_

09:00 - JOGO 03 - M FAZENDA \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ J. FEDERAL \_\_\_\_\_

09:30 - JOGO 04 - PRF \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ PF \_\_\_\_\_

**MODALIDADE: Futebol Society (Absoluto):**

*ATENÇÃO: Regramento específico Futebol Society: (2tempos X 15min + 05min Intervalo/Acréscimos). Serão (07) sete jogadores de linha e (01) goleiro. Se houver empate, a partir da fase semifinal, haverá disputa por pênaltis, sendo cobrados 01 pênalti por equipe, alternadamente até alguma equipe sair vencedora.*

*Dois Cartões Amarelos suspendem o jogador, automaticamente para a próxima partida. Na fase semifinal, se o jogador tiver apenas um cartão amarelo nas fases anteriores, este será zerado, pelo que não haverá suspensão por dois cartões para a partida final.*

*Critérios de desempate, nesta ordem para decidir a classificação de equipes com o mesmo nº de pontos ao final da 1ª fase (ÍNDICE TÉCNICO): 1 -Nº De Vitórias 2 - Confronto Direto 3 - Gols Pró 4 - Saldo De Gols - 5 - Menor Nº de Cartões Vermelhos 6 - Sorteio*

**Motivo: 1ª rodada:**

10:00 - JOGO 01 \_\_\_\_\_ POL.FEDERAL \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ J.FEDERAL \_\_\_\_\_

10:30 - JOGO 02 \_\_\_\_\_ MTE/TRE \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ IFAP \_\_\_\_\_

11:00 - JOGO 03 \_\_\_\_\_ INSS \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ UNIFAP \_\_\_\_\_

11:30 - JOGO 04 \_\_\_\_\_ M FAZENDA \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ MPF \_\_\_\_\_

**Local: QUADRA COBERTA APCEF - ASSOCIAÇÃO CAIXA, ATRÁS DO GARDEM SHOPING.**

**MODALIDADE: Voleibol De Quadra Misto -**

*ATENÇÃO: Regramento específico Voleibol De Quadra Misto: Partidas Em Melhor De 3 Sets. (1º e 2º sets 15 pontos e Tie Break de 12, se houver. A partida FINAL terá a seguinte pontuação, em melhor de 03 Sets: (1º e 2º sets 25 pontos e Tie Break de 15 pontos, se houver.*

*Índice Técnico para critério de desempate na classificação de primeira fase. 1 - Maior Número De Sets, 2 - Maior Número De Pontos feitos na somatória total.*

**Motivo: 1ª rodada e 2a rodadas:**

08:00 - JOGO 01 \_\_\_\_\_ MTE \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ CAIXA \_\_\_\_\_

08:30 - JOGO 04 \_\_\_\_\_ UNIFAP \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ INSS \_\_\_\_\_

09:00 - JOGO 03 \_\_\_\_\_ M.FAZENDA \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ MPF \_\_\_\_\_

09:30 - JOGO 06 \_\_\_\_\_ JF \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ UNIFAP \_\_\_\_\_

10:00 - JOGO 05 \_\_\_\_\_ MTE \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ M.FAZ \_\_\_\_\_

10:30 - JOGO 08 \_\_\_\_\_ IFAP \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ INSS \_\_\_\_\_

**MODALIDADE: Vôlei De Praia Feminino (Dupla) - Quadra de Areia APCEF - ASSOCIAÇÃO CAIXA, ATRÁS DO GARDEM SHOPING.**

*ATENÇÃO: Regramento específico Voleibol De Praia: Partidas Em Melhor De 3 Sets. (1º e 2º sets 15 pontos e Tie Break de 12, se houver. A partida FINAL terá a seguinte pontuação, em melhor de 03 Sets: (1º e 2º sets 21 pontos e Tie Break de 15 pontos, se houver.*

*Índice Técnico para critério de desempate na classificação de primeira fase. 1 - Maior Número De Sets, 2 - Maior Número De Pontos feitos na somatória total.*

**Motivo: Classificatórias:**

1ª Fase - Mata a Mata simples.

08:00 - JOGO 01 \_\_\_\_\_ DUPLA PF 01 \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ IFAP \_\_\_\_\_

08:20 - JOGO 02 \_\_\_\_\_ DUPLA PF 02 \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ INSS \_\_\_\_\_

08:40 - JOGO 03 \_\_\_\_\_ CAIXA \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ MTE \_\_\_\_\_

09:00 - JOGO 04 \_\_\_\_\_ JF \_\_\_\_\_ X MELHOR PERDEDOR ENTRE 01,02,03 (ÍNDICE TÉCNICO).

**MODALIDADE: Vôlei De Praia Masculino (Dupla) - Quadra de Areia APCEF - ASSOCIAÇÃO CAIXA, ATRÁS DO GARDEM SHOPING.**

*ATENÇÃO: Regulamento específico Voleibol De Praia: Partidas Em Melhor De 3 Sets. (1º e 2º sets 15 pontos e Tie Break de 12, se houver. A partida FINAL terá a seguinte pontuação, em melhor de 03 Sets: (1º e 2º sets 21 pontos e Tie Break de 15 pontos, se houver.*

*Índice Técnico para critério de desempate na classificação de primeira fase. 1 - Maior Número De Sets, 2 - Maior Número De Pontos feitos na somatória total.*

**Motivo: Classificatórias:**

1ª Fase - Mata a Mata simples.

09:20 - JOGO 01 \_\_\_\_\_ IFAP DUPLA 1 \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ INSS \_\_\_\_\_

09:40 - JOGO 02 \_\_\_\_\_ IFAP DUPLA 2 \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ JF DUPLA 01 \_\_\_\_\_

10:20 - JOGO 05 \_\_\_\_\_ PF 01 \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ PRF 1 \_\_\_\_\_

10:40 - JOGO 06 \_\_\_\_\_ INSS 2 \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ PRF 2 \_\_\_\_\_

11:00 - JOGO 03 \_\_\_\_\_ MTE 01 \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ JF 02 \_\_\_\_\_

11:20 - JOGO 04 \_\_\_\_\_ FAZENDA 01 \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ MTE 02 \_\_\_\_\_

**LOCAL:(CAMPUS DA UNIFAP) Turno Tarde:**

**MODALIDADE: Natação Masculino e Feminino -**

*ATENÇÃO: Regulamento específico Natação: Nas fases classificatórias, as raias serão definidas por idade, sendo que, para a final, classificarão sempre os menores tempos, no cômputo geral.*

1) 16:00 - 50mt feminino.

2) 16: 15 -. Revezamento 4x25mt feminino.

3) 16:25 - 50mt masculino

4) 17:00 - 100mt masc.

5)17:30 - Revezamento 4x25mt Masculino.

17:45 horas - entrega de medalhas, provas 01, 02, 03, 04, 05.

18 horas - finalizar relatório final consolidando resultados.

**MODALIDADE: Atletismo Masculino e Feminino Provas: LOCAL UNIFAP) Turno Tarde -**

*ATENÇÃO: Regramento específico ATLETISMO: Nas fases classificatórias, as raia serão definidas por idade, sendo que, para a final, classificação sempre os menores tempos, no cômputo geral.*

1) 18 horas - 100mt feminino.

06) 18 horas - Salto em distância Masculino (simultâneo)

2) 18:15 - 100mt masculino.

3) 18:40 - 200mt masculino.

4) 19:05 - 800mt masculino.

5) 19:30 - Atletismo masculino Rev. 4x100mt

20 horas - Entrega de Medalhas, finalizar relatório final consolidando resultados.

**DATA 13/11/2018 - TERÇA-FEIRA - COORDENADOR RESPONSÁVEL: MARIVALDO LAMARÃO (INSS) E RANIERI (PF)**

**Local: SCORPIONS Bar**

*ATENÇÃO: Regramento específico BILHAR: será tratado no início do evento, caso haja necessidade de esclarecimentos de dúvidas.*

**MODALIDADE: BILHAR FEMININO (6 ATLETAS)**

INÍCIO ÀS 18 HORAS, PREMIAÇÃO AO FINAL.

### Tabela de Bilhar feminino

#### Olimpíadas dos servidores Públicos Federais do Amapá 2018

Chave A

Chave B

INSS1

PF1

JF1

JF2

UNIFAP1

MPF1

#### JOGOS CHAVE A

J1	INSS1	X	JF1
J3	JF1	X	UNIFAP1
J5	UNIFAP1	X	JF1

OURO	VJ10
PRATA	PJ10
BRONZE	VJ9

#### JOGOS CHAVE B

J2	PF1		JF2
J4	JF2		MPF1
J6	MPF1		PF1

J7	1º CH A		2º CH B
J8	1º CH B		2º CH A

#### FINAIS

J9	PJ7		PJ8
J10	VJ7		VJ8

**MODALIDADE: BILHAR MASCULINO**

**INÍCIO ÀS 19 HORAS, PREMIAÇÃO AO FINAL.**

**Tabela de Bilhar masculino das Olimpíadas dos servidores Públicos Federais do Amapá 2018**

J	pts	J	pts	J	pts	J	pts
1	IFAP4 MPF3	17	VJ1 VJ2	33	VJ17 VJ18	45	VJ33 VJ34
2	JF4 PF1	18	VJ3 VJ4	34	VJ19 VJ20	46	VJ58 VJ36
3	MTE2 FAZ1	19	VJ5 VJ6	35	VJ21 VJ22	53	VJ45 VJ46
4	PF2 UNIFAP3	20	VJ7 VJ8	36	VJ23 VJ24		
5	INSS1 IFAP3	21	VJ9 VJ10				
6	MTE1 MTE3	22	VJ11 VJ12				
7	FAZ2 UNIFAP2	23	VJ13 VJ14				
8	INSS2 JF3	24	VJ15 VJ16				

<b>FINAL</b>	
	VJ53
62	VJ51
<b>OURO</b>	VJ62
<b>PRATA</b>	PJ62
<b>BRONZI</b>	PJ61

**REPESAGEM**

9	FAZ3 PF3	25	PJ1 PJ2	37	VJ25 VJ26	47	VJ37 VJ38	54	VJ47 VJ48	58	VJ47 VJ48	60	VJ47 VJ59	61	VJ60 PJ53
10	MPF1 UNIFAP4	26	PJ3 PJ4	38	VJ27 VJ28	48	VJ39 VJ40	55	VJ49 VJ50	59	VJ49 VJ50				
11	INSS4 IFAP1	27	PJ5 PJ6	39	VJ29 VJ30	49	VJ41 VJ42	56	VJ51 VJ52						
12	MTE4 JF2	28	PJ7 PJ8	40	VJ31 VJ32	50	VJ43 VJ44	57	PJ45 PJ46						
13	INSS3 CAIXA1	29	PJ9 PJ10	41	PJ17 PJ18	51	PJ33 PJ34								
14	UNIFAP1 IFAP2	30	PJ11 PJ12	42	PJ19 PJ20	52	PJ35 PJ36								
15	FAZ4 MPF2	31	PJ13 PJ14	43	PJ21 PJ22										
16	PF4 JF1	32	PJ15 PJ16	44	PJ23 PJ24										

**DATA 14/11/2018 - QUARTA-FEIRA - COORDENADOR RESPONSÁVEL: LUCAS ALVES (MTE/TRE)**

**Local: Quadra IFAP**

MODALIDADE: Futsal Masculino (2tempos x 10min + 5min acréscimo); **LOCAL: QUADRA IFAP** - TURNO: NOITE

Motivo: 2 e 3ª Rodadas.

19:00 - JOGO 04 FUTSAL - INSS X MIN FAZENDA

19:30 - JOGO 05 FUTSAL - J.FEDERAL X UNIFAP

20:00 - JOGO 03 FUTSAL - IFAP X MPF

20:30 - JOGO 07 FUTSAL - MTE X INSS

21:00 - JOGO 08 FUTSAL - PF X J. FEDERAL

21:30 - JOGO 06 FUTSAL - IFAP X PRF

**DATA: 15/11/2018: Quinta-feira - FERIADO NACIONAL** **COORDENADORES**  
**RESPONSÁVEIS: DIOGO IFAP E ASSESSOR A INDICAR DO IFAP.**

**Local: AABB - ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL - ROD. DUCA SERRA S/Nº.**

**MODALIDADE: HANDEBOL MASCULINO - LOCAL: Ginásio AABB -**

*ATENÇÃO: Regramento específico Handebol: (2tempos X 10min + 05min Intervalo/Acréscimos). Se houver empate, a partir da fase semifinal, haverá disputa por TIROS DE 7MT, sendo cobrados 01 Tiro de 7 por equipe, alternadamente até alguma equipe sair vencedora.*

*Dois Cartões Amarelos suspendem o jogador, automaticamente para a próxima partida. Na fase semifinal, se o jogador tiver apenas um cartão amarelo nas fases anteriores, este será zerado, pelo que não haverá suspensão por dois cartões para a partida final.*

*Critérios de desempate, nesta ordem para decidir a classificação de equipes com o mesmo nº de pontos ao final da 1ª fase (ÍNDICE TÉCNICO): 1 -Nº De Vitórias 2 - Confronto Direto 3 - Gols Pró 4 - Saldo De Gols - 5 - Menor Nº de Cartões Vermelhos 6 - Sorteio*

*\* Não haverá disputa de 3o lugar. Será considerado bronze a equipe que ficar na 3a melhor colocação geral na fase de grupos (2º melhor entre os 2 grupos).*

**Motivo: 1a e 2ª rodadas.**

08:00 - JOGO 01 - INSS X POL FEDERAL

08:30 - JOGO 02 - UNIFAP X J.FEDERAL

09:00 - JOGO 03 - MTE/TRE X POL FEDERAL

09:30 - JOGO 04 - IFAP X J.FEDERAL

10:00 - JOGO 05 - INSS X MTE/TRE

10:30 - JOGO 06 - UNIFAP X IFAP

**MODALIDADE: BASQUETEBOL 3X3 MASCULINO - LOCAL: Ginásio AABB -**

*ATENÇÃO: Regramento específico Basquete 3x3: (1 tempo corrido de 15 min. ou ganha a equipe que somar 21 pontos primeiro). Em caso de empate, haverá prorrogação imediatamente de 2 min.*

**Motivo: 3ª rodada.**

11:00 - JOGO 09 - PRF X MTE/TRE

11:20 - JOGO 10 - UNIFAP X POL FEDERAL

11:40 - JOGO 11 - MIN FAZENDA X INSS

12:00 - JOGO 12 - IFAP X J. FEDERAL

**MODALIDADE: Futebol Society Master (2tempos x 15min + 05min intervalo) - CAMPO AABB**

**Motivo: 2a rodada -**

08:00 - JOGO 05 - INSS X M FAZENDA

08:40 - JOGO 06 - IFAP X PRF

09:20 - JOGO 07 - UNIFAP X J. FEDERAL

10:00 - JOGO 08 - MTE/TRE X POL FEDERAL

**MODALIDADE: Futebol Society (ABSOLUTO): (2tempos x 15min + 05min intervalo) - CAMPO AABB**

**Motivo: 2a Rodada -**

10:40 - JOGO 05 - P. FEDERAL X INSS

11:20 - JOGO 06 - MTE/TRE X MIN FAZENDA

12:00 - JOGO 07 - J.FEDERAL X UNIFAP

12:40 - JOGO 08 - IFAP X MIN FAZENDA

**MODALIDADE: VÔLEI DE PRAIA MASCULINO (DUPLA) - na quadra de areia 02 da AABB.**

**Motivo: Finais (4tas, Semifinal, Final E 3o Lugar).**

08:30 - Jogo 07 - quartas de final 01 - FAZENDA DUPLA 02 X MELHOR PERDEDOR 1a Fase.\*

09:00 - Jogo 08 - quartas de final 02 - VENCEDOR JOGO 01 X VENCEDOR JOGO 02 1ª fase.

09:30 - Jogo 09 - quartas de final 03 - VENCEDOR JOGO 03 X VENCEDOR JOGO 04 1ª fase.

10:00 - Jogo 10 - quartas de final 04 - VENCEDOR JOGO 05 X VENCEDOR JOGO 06 1ª fase.

10:30 - Jogo 11 - Semifinal 01 - VENCEDOR 4TAS 01 X VENCEDOR 4TAS 02.

11:00 - Jogo 12 - Semifinal 02 - VENCEDOR 4TAS 03 X VENCEDOR 4TAS 04.

11:30 - Jogo 13- Disputa 3o Lugar - PERDEDOR SEMI 01 X PERDEDOR SEMI 02.

12:00 - Jogo 14 - Final - VENCEDOR SEMI 01 X VENCEDOR SEMI 02.

**12:30 - ENTREGA DA PREMIAÇÃO VOLEI PRAIA MASCULINO**

**MODALIDADE: Tênis de Quadra masculino:a) individual - QUADRA 01 E 02 DA AABB**

*ATENÇÃO: Regulamento específico Tênis de Quadra masculino: 1 Set Com 6 Games - Vai A 7 Games Em Caso De empate em 5a5.A partida Final será em Melhor De 3 Sets de 6 Games.*

**Motivo: 1a Fase - Mata a Mata simples**

08:00 - Jogo 01 - MTE/TRE 01 X CAIXA - Quadra 01

08:00 - Jogo 02 - MTE/TRE 02 X IFAP 03 - Quadra 02

08:30 - Jogo 03 - J.FEDERAL 01 X IFAP 02 - Quadra 01

08:30 - Jogo 04 - J. FEDERAL 02 X IFAP 01 - Quadra 02

09:00 - Jogo 05 - MPF X UNIFAP - Quadra 01

09:00 - Jogo 06 - POL FEDERAL X M FAZENDA 02 - Quadra 02

11:00 - Jogo 07 - quartas de final 01 - M FAZENDA DUPLA 01 X MELHOR PERDEDOR 1a Fase.\* Quadra 02

11:30 - Jogo 08 - quartas de final 02 - VENCEDOR JOGO 01 X VENCEDOR JOGO 06 1ª fase Quadra 02.

11:30 - Jogo 09 - quartas de final 03 - VENCEDOR JOGO 02 X VENCEDOR JOGO 05 1ª fase. Quadra 01

12:00 - Jogo 10 - quartas de final 04 - VENCEDOR JOGO 03X VENCEDOR JOGO 04 1ª fase. Quadra 02

**MODALIDADE: Tênis de Quadra MASCULINO (DUPLAS) - QUADRA 01 e 02 DA AABB -**

*ATENÇÃO: Regulamento específico Tênis de Quadra masculino: 1 Set Com 6 Games - Vai A 7 Games Em Caso De empate em 5a5.A partida Final será em Melhor De 3 Sets de 6 Games.*

**Motivo: Direto - Finais (4tas, Semifinal, Final E 3o Lugar).**

09:30 - Jogo 01 - quartas de final 01 - MTE/TRE X J. FEDERAL - Quadra 01

09:30 - Jogo 02 - quartas de final 02 - POL FEDERAL X UNIFAP - Quadra 02

10:00 - Jogo 03 - quartas de final 03 - IFAP 01 X CAIXA - Quadra 01

10:00 - Jogo 04 - Semifinal 01 - IFAP DUPLA 02 X VENCEDOR 4TAS 01 - Quadra 02

10:30 - Jogo 05 - Semifinal 02 - VENCEDOR 4TAS 02 X VENCEDOR 4TAS 03. - Quadra 01

10:30 - Jogo 06 - Disputa 3o Lugar - PERDEDOR SEMI 01 X PERDEDOR SEMI 02. - Quadra 02

11:00 - Jogo 07- Final - VENCEDOR SEMI 01 X VENCEDOR SEMI 02. - Quadra 01

**11:30 - PREMIAÇÃO TENIS DE QUADRA MASC. DUPLAS.**

**MODALIDADE: TÊNIS DE MESA FEMININO E MASCULINO: Local: Quadra coberta ou salão coberto da AABB.**

**MOTIVO: CLASSIFICATÓRIAS E FINAIS -**

Início: 08 Horas Da Manhã. Tabela E REGRAMENTO ESPECÍFICO (se houver) serão apresentados antes do início das partidas, às 07:50, no mesmo local dos jogos.

**13 HORAS: PREMIAÇÃO TÊNIS DE MESA INDIVIDUAL, DUPLA E EQUIPE.**

**DATA: 16/11/2018: Sexta-Feira - COORDENADOR RESPONSÁVEL: LUCAS ALVES (MTE/TRE)**

**Local: Ginásio Do Ifap**

**MODALIDADE: Futsal Masculino (2tempos x 10min + 5min acréscimo); LOCAL: GINÁSIO DO IFAP -**

**Motivo: FINAIS**

19:30 - JOGO 10 FUTSAL - SEMI FINAL 1 - 1º GRUPO 01 X 2º MELHOR COLOCADO 1ª FASE

20:00 - JOGO 11 FUTSAL - SEMI FINAL 2 - 1º GRUPO 02 X 1º GRUPO 03

20:30 - JOGO 12 FUTSAL - 3º LUGAR DISPUTA - PERDEDOR SEMI 01 X PERDEDOR SEMI 02.

21:30 - JOGO 13 FUTSAL - FINAL - VENCEDOR SEMI 01 X VENCEDOR SEMI 02.

**22 HORAS; PREMIAÇÃO FUTSAL**

**DATA:17/11/2018: Sábado - COORDENADOR RESPONSÁVEL: JOSÉ CARLOS E FAUSTO (JUSTIÇA FEDERAL)**

**-LOCAL APCEF ASSOCIAÇÃO CAIXA - ATRÁS DO GARDEM SHOPPING**

**MODALIDADE: Futebol Society (ABSOLUTO): (2tempos x 15min + 05min intervalo) - CAMPO**

**Motivo: 3a rodada.**

08:00 - JOGO 09 - POL.FEDERAL X UNIFAP

08:40 - JOGO 10 - MTE/TRE X MPF

09:20 - JOGO 11 - J.FEDERAL X INSS

10:00 - JOGO 12 - IFAP X MIN FAZENDA

**MODALIDADE: VOLEIBOL DE QUADRA MISTO - APCEF - ASSOCIAÇÃO CAIXA, ATRÁS DO GARDEM SHOPING.**

**Motivo: 2a e 3ª rodadas:**

08:00 - JOGO 07 MPF X CAIXA

08:45 - JOGO 10 JF X INSS

09:30 - JOGO 12 UNIFAP X IFAP

10:15 - JOGO 09 MTE X MPF

11:00 - JOGO 11 FAZENDA X CAIXA

**MODALIDADE: VÔLEI DE PRAIA FEMININO (DUPLA) - APCEF - ASSOCIAÇÃO CAIXA, ATRÁS DO GARDEM SHOPING.**

**Motivo: Semifinal e final.**

08:30 - Jogo 05 - Semifinal 01 - VENCEDOR JOGO 01 X VENCEDOR JOGO 02.

09:00 - Jogo 06 - Semifinal 02 - VENCEDOR JOGO 03 X VENCEDOR JOGO 04.

09:30 - Jogo 07 - Disputa 3o Lugar - PERDEDOR SEMI 01 X PERDEDOR SEMI 02.

10:00 - Jogo 08 - Final - VENCEDOR SEMI 01 X VENCEDOR SEMI 02.

**10:30 - PREMIAÇÃO VOLEI DE PRAIA FEMININO.**

**MODALIDADE: - Futevôlei Masculino - na quadra de areia CAIXA.**

*ATENÇÃO: Regulamento específico Futevôlei Masculino: Partidas Em Melhor De 3 Sets. (1º e 2º sets 15 pontos e Tie Break de 12, se houver. A partida FINAL terá a seguinte pontuação, em melhor de 03 Sets: (1º e 2º sets 21 pontos e Tie Break de 15 pontos, se houver.*

*Índice Técnico para critério de desempate na classificação de primeira fase. 1 - Maior Número De Sets, 2 - Maior Número De Pontos feitos na somatória total.*

- Início as 09:30 horas da manhã do dia 17/11/2018. A tabela será apresentada as 09 horas, no mesmo local de realização dos jogos.

**12:00 - PREMIAÇÃO FUTEVOLEI MASCULINO.**

**LOCAL PISTA DA UNIFAP:**

MODALIDADE: ATLETISMO 5000 METROS - FEMININO E MASCULINO **LOCAL PISTA DA UNIFAP**

Horário de início: 17:00 -

**19:20: PREMIAÇÃO ATLETISMO FEMININO E MASCULINO 5000 MT.**

**DATA: 18/11/2018 - DOMINGO - COORDENADOR RESPONSÁVEL: LAMARÃO (INSS E LUCAS ALVES (MTE/TRE)**

**Local: ASTREAP - ASSOCIAÇÃO TRE - MARABAIXO - TURNO: MANHÃ E TARDE**

\*Possibilidade de atividades recreativas com pula-pula e escorregador/piscina de bolinhas para crianças, incluindo dois monitores.

**MODALIDADE: Futebol Society Master (2tempos x 15min + 05min intervalo) - CAMPO**

**Motivo: 3a rodada -LOCAL PROVÁVEL (AABB - ASSOCIAÇÃO CAIXA - TRE - OUTROS) Turno Manhã:**

08:00 - JOGO 09 - INSS X J. FEDERAL

08:45 - JOGO 10 - IFAP X POL FEDERAL

09:30 - JOGO 11 - UNIFAP X M FAZENDA

10:00 - JOGO 12 - MTE/TRE X PRF

**MODALIDADE: Dominó Dupla Individual - Local: ASTREAP - ASSOCIAÇÃO TRE**

**INÍCIO: 08 HORAS.**

**Tabela de Dominó Dupla das Olimpíadas dos servidores Públicos Federais do Amapá 2018**

G	7 jogos	pts	G	7 jogos	pts	G	5 jogos	pts	G	4 jogos	pts	G	2 jogos	pts	G	1 jogo	pts
A	PF1 IFAP2		H	1GA 1GB		O	1GH 1GI		T	1GO 1GP							
B	MTE/TER1 JF2		I	1GC 1GD		P	1GJ 1GK										
C	UNIFAP1 FAZ2		J	1GE 1GF													
D	JF1 INSS2		K	1GG 2 M indice													
REPEÇAGEM																	
E	FAZ1 UNIFAP2		L	2GA 2GB		Q	1GL 1GM		U	1GQ 1GR		X	1GU 1GV		Z	1GX 1GY	
F	MTE/TER2 IFAP1		M	2GC 2GD		R	1GN 2GI		V	1GS 2GH		Y	1GW 2GT				
G	PF2 INSS1		N	2GE 2GG		S	2GJ 2GK		W	2GO 2GP							
							2GH										

		B1	B2	B3		
FINAL	1GT				OURO	1FINAL
	1GZ				PRATA	2FINAL
					BRONZE	2GZ

### Tabela de Dominó individual das Olimpíadas dos servidores Públicos Federais do Amapá 2018

G 7 JOGOS Pts    G 8 JOGOS Pts    G 6 JOGOS Pts    G 4 JOGOS Pts    G 2 JOGOS Pts    G 1 JOGO Pts

MTE/TER1		1GA		1GH		1GP	
IFAP1		1GB		1GI		1GQ	
FAZ1		2GC		2GJ		2GP	
INSS1		2GD		2GK		2GQ	

MTE/TRE2		1GC		1GJ	
MPF2		1GD		1GK	
FAZ2		2GA		2GH	
INSS2		2GB		2GI	

MTE/TRE3		1GE	
MPF3		1GF	
PF4		2GG	
FAZ3			

MTE/TRE4		1GG	
JF4		2GE	
MPF4		2GF	
FAZ4			

REPEÇAGEM

3 BOLAS

	B1	B2	B3	
1GV				FINAL
2GV				
1G3				
2G3				

JF3		3GA		1GL		1GR		1GW		1G1	
PF3		3GB		1GM		1GS		1GX		1G2	
INSS3		4GC		2GN		2GT		2GY		2G1	
IFAP2		4GD		2GO		2GU		4GV		2G2	

JF2		3GC		1GN		1GT		1GY	
PF2		3GD		1GO		1GU		2GW	
INSS4		4GA		2GL		2GR		2GX	
IFAP3		4GB		2GM		2GS		3GV	

JF1		3GE		3GH		3GP	
PF1		3GF		3GI		3GQ	
MPF1		4GG		4GH		4GP	
IFAP4						4GQ	

		3GG		3GJ	
		4GE		3GK	
		4GF		4GI	

ATENÇÃO: Regramento específico DOMINÓ INDIVIDUAL e DUPLA: Vide anexo 01 deste.

**MODALIDADE: DAMAS (29 JOGADORES) - TURNO MANHÃ - LOCAL: Salão Coberto**

**Motivo: Classificatória e finais.**

Início: 09:30 Horas Da Manhã. Tabela E REGRAMENTO ESPECÍFICO (se houver) serão apresentados antes do início das partidas, às 08:50, no mesmo local dos jogos.

**MODALIDADE: Campeonato de PES 2018 (24 atletas) - Local: Salão Coberto.**

Regramento Específico: As partidas nessa modalidade serão de 5 min. cada. Cada Jogador deverá levar o seu controle (Manete), completamente carregado, para disputar os jogos. O Campeonato de PES2018 será disputado no Console PLAYSTATION 4. O modo de disputa e a tabela será apresentada as 07:50 horas, no mesmo local de realização dos jogos. Se o mesmo participante estiver disputando o, ao mesmo tempo, o campeonato de FIFA 2018, poderão ser antecipadas rodadas ou substituídas, para conciliar a participação, desde que não acarrete atraso à competição, devendo ser aplicado o W.O, caso prejudique o andamento do campeonato.

**MOTIVO: CLASSIFICATÓRIA E FINAIS -**

- Início as 08:00 horas da manhã do dia 18/11/2018.

**MODALIDADE: Campeonato de FIFA 2018 (27 atletas) - Local: Salão Coberto.**

Regramento Específico: As partidas nessa modalidade serão de 5 min. cada. Cada Jogador deverá levar o seu controle (Manete), completamente carregado, para disputar os jogos. O Campeonato de PES2018 será disputado no Console PLAYSTATION 4. O modo de disputa e a tabela será apresentada as 07:50 horas, no mesmo local de realização dos jogos. Se o mesmo participante estiver disputando o, ao mesmo tempo, o campeonato de FIFA 2018, poderão ser antecipadas rodadas ou substituídas, para conciliar a participação, desde que não acarrete atraso à competição, devendo ser aplicado o W.O, caso prejudique o andamento do campeonato.

**MOTIVO: CLASSIFICATÓRIA E FINAIS -**

- Início as 08:00 horas da manhã do dia 18/11/2018.

- ALMOÇO COM CHURRASCO + BAR: INÍCIO 12:30 horas. VALOR DO ALMOÇO E BEBIDAS, A CONFIRMAR.

**14 HORAS: PREMIAÇÃO DOMINÓ INDIVIDUAL, DOMINÓ DUPLA, DAMAS PES2018 E FIFA 2018;**

15 as 17 HORAS - Confraternização/Bingo ou similar.

17 30min: encerramento.

18Horas: fechamento dos portões.

**DATA 19/11/2018 - SEGUNDA FEIRA - COORDENADOR RESPONSÁVEL: FÁBIO UNIFAP**

**Local : Ginásio Da UNIFAP**

**MODALIDADE: Basquetebol 3x3 masculino.**

**Motivo: 1a Rodada**

20:00 - JOGO 01 - PRF X M FAZENDA

20:20 - JOGO 02 - UNIFAP X IFAP

20:40 - JOGO 03 - INSS X MTE/TRE

21:00 - JOGO 04 - J. FEDERAL X POL FEDERAL

**DATA 21/11/2018 QUARTA-FEIRA - COORDENADOR RESPONSÁVEL: RANIERI (POL FEDERAL)**

**Local : Ginásio Da UNIFAP**

**Motivo: 2a Rodada**

20:00 - JOGO 05 - PRF X INSS

20:20 - JOGO 06 - UNIFAP X J. FEDERAL

20:40 - JOGO 07 - M FAZENDA X MTE/TRE

21:00 - JOGO 08 - IFAP X POL FEDERAL

**DATA: 24/11/2018 - SÁBADO - FINAIS E ENCERRAMENTO - COORDENADORES RESPONSÁVEIS: JOSÉ CARLOS (JUSTIÇA FEDERAL) LAGRANHA (MIN. PUBLICO FEDERAL)**

**LOCAL: - AABB (AABB) - ROD. DUCA SERRA.**

**MODALIDADE: VOLEIBOL DE QUADRA MISTO - Ginásio AABB.**

**Motivo: Semifinal e Final:**

08:00 - Jogo 11 - Semifinal 01 - VENCEDOR 4TAS 01 X VENCEDOR 4TAS 02.

08:40 - Jogo 12 - Semifinal 02 - VENCEDOR 4TAS 03 X VENCEDOR 4TAS 04.

09:20 - Jogo 13 - Disputa 3o Lugar - PERDEDOR SEMI 01 X PERDEDOR SEMI 02.

10:00 - Jogo 14 - Final - VENCEDOR SEMI 01 X VENCEDOR SEMI 02.

**PREMIAÇÃO AO FINAL DA MODALIDADE**

**MODALIDADE: BASQUETEBOL 3X3 MASCULINO - Ginásio AABB.**

**Motivo: Semifinal e Final:**

10:20 - JOGO 13 - SEMIFINAL 01 - 1º GRUPO 01 X 2º GRUPO 02

10:40 - JOGO 14 - SEMIFINAL 02 - 1º GRUPO 02 X 2º GRUPO 01

11:00 - Jogo 15 - Disputa 3o Lugar - PERDEDOR SEMI 01 X PERDEDOR SEMI 02.

11:20 - Jogo 16 - Final - VENCEDOR SEMI 01 X VENCEDOR SEMI 02.

**PREMIAÇÃO AO FINAL DA MODALIDADE**

**MODALIDADE: HANDEBOL MASCULINO**

**Motivo: Final:**

11:40 - JOGO 07 - Final - 1º GRUPO 01 X 2º GRUPO 02.

*\* Não haverá disputa de 3o lugar. Será considerado bronze a equipe que ficar na 3a melhor colocação geral na fase de grupos (2º melhor entre os 2 grupos).*

**PREMIAÇÃO AO FINAL DA MODALIDADE**

**MODALIDADE: Futebol Society Master (2tempos x 15min + 05min intervalo) - CAMPO**

**Motivo: Semifinais e FINAL**

08:00 - JOGO 13 - SEMIFINAL 01 - 1º GRUPO 01 X 2º GRUPO 02

08:30 - JOGO 14 - SEMIFINAL 02 - 1º GRUPO 02 X 2º GRUPO 01

10:00 - Jogo 15 - Disputa 3o Lugar - PERDEDOR SEMI 01 X PERDEDOR SEMI 02.

10:30 - Jogo 16 - Final - VENCEDOR SEMI 01 X VENCEDOR SEMI 02.

#### **11:00 - PREMIAÇÃO AO FINAL DA MODALIDADE**

**MODALIDADE: Futebol Society (ABSOLUTO): (2tempos x 15min + 05min intervalo) - CAMPO**

**Motivo: Semifinais e FINAL**

09:00 - JOGO 13 - SEMIFINAL 01 - SEMIFINAL 01 - 1º GRUPO 01 X 2º GRUPO 02

09:30 - JOGO 14 - SEMIFINAL 02 - SEMIFINAL 02 - 1º GRUPO 02 X 2º GRUPO 01

11:00 - Jogo 15 - Disputa 3o Lugar - PERDEDOR SEMI 01 X PERDEDOR SEMI 02.

11:30 - Jogo 16 - Final - VENCEDOR SEMI 01 X VENCEDOR SEMI 02.

#### **12 HORAS: PREMIAÇÃO AO FINAL DA MODALIDADE**

**MODALIDADE: Tênis de Quadra masculino:a) individual - QUADRA 01 e 02 DA AABB -**

**Motivo: (Semifinal, Final E 3o Lugar).**

08:00 - Jogo 11 - Semifinal 01 - VENCEDOR 4TAS 01 X VENCEDOR 4TAS 02 - Quadra 01

08:00 - Jogo 12 - Semifinal 02 - VENCEDOR 4TAS 03 X VENCEDOR 4TAS 04. - Quadra 02

08:30 - Jogo 13- Disputa 3o Lugar - PERDEDOR SEMI 01 X PERDEDOR SEMI 02 - Quadra 01

08:30 - Jogo 14 - Final - VENCEDOR SEMI 01 X VENCEDOR SEMI 02 - Quadra 02

#### **09:00 - PREMIAÇÃO AO FINAL DA MODALIDADE**

**MODALIDADE: Tênis de Quadra MASCULINO (DUPLAS) - QUADRA 01 e 02 DA AABB -**

*ATENÇÃO: Regramento específico Tênis de Quadra masculino: 1 Set Com 6 Games - Vai A 7 Games Em Caso De empate em 5a5.A partida Final será em Melhor De 3 Sets de 6 Games.*

**Motivo: Direto - Finais (4tas, Semifinal, Final E 3o Lugar).**

09:00 - Jogo 01 - quartas de final 01 - MTE/TRE X J. FEDERAL - Quadra 01

09:00 - Jogo 02 - quartas de final 02 - POL FEDERAL X UNIFAP - Quadra 02

09:30 - Jogo 03 - quartas de final 03 - IFAP 01 X CAIXA - Quadra 01

09:30 - Jogo 04 - Semifinal 01 - IFAP DUPLA 02 X VENCEDOR 4TAS 01 - Quadra 02

10:00 - Jogo 05 - Semifinal 02 - VENCEDOR 4TAS 02 X VENCEDOR 4TAS 03. - Quadra 01

10:30 - Jogo 06 - Disputa 3o Lugar - PERDEDOR SEMI 01 X PERDEDOR SEMI 02. - Quadra 02

11:00 - Jogo 07- Final - VENCEDOR SEMI 01 X VENCEDOR SEMI 02. - Quadra 01

### **11:30 - PREMIAÇÃO AO FINAL DA MODALIDADE**

**MODALIDADE: XADREZ - Local Provável: escolher espaço/quadra na AABB**

**Motivo: Classificatória E Finais**

Início: 08 Horas Da Manhã. Tabela E REGRAMENTO ESPECÍFICO (se houver) serão apresentados antes do início das partidas, às 07:50, no mesmo local dos jogos. **PREMIAÇÃO AO FINAL DA MODALIDADE**

**MODALIDADE: Cabo de Guerra Misto - Local Provável: escolher espaço/quadra na AABB.**

*Regramento específico Cabo de Guerra Misto -: (4 equipes, todas se enfrentam em melhor de 3. As duas equipes que vencerem o maior número de partidas farão a final em melhor de três.*

**Motivo: Classificatória E Finais**

Horário: Início às 10:00 - **PREMIAÇÃO AO FINAL DA MODALIDADE**

**MODALIDADE: Queimada feminino - Local Provável: Ginásio da AABB.**

*Regramento específico Queimada feminino-: (4 equipes, duas semifinais, disputa de terceiro lugar e final em seguida. Cada equipe deverá apresentar o mínimo de 4 atletas para iniciar uma partida.*

**Motivo: classificatórias e final.**

Horário: 12:00 a 13:00 - Mata a Mata Simples. **PREMIAÇÃO AO FINAL DA MODALIDADE.**

**13:30 - Premiação Geral (entrega de troféus) - Encerramento**

**14:00 - Início da Festa Encerramento - apagar fogo simbólico.**

**14:00 - Música Ao Vivo *\*apenas se houver disponibilidade no orçamento.***

**17 - horas - FIM DA FESTA DE ENCERRAMENTO DAS VI OLIMPÍADAS DOS SERVIDORES FEDERAIS DO AMAPÁ - 2018 -**

## ANEXO 01 -

### DUPLAS

Da composição, início e término:

Art. 1. Os participantes jogaram em dupla e a mesa será composta de 2 duplas.

Art. 2. Caso não haja consenso no posicionamento da mesa deverá ser decidido a preferência de posicionamento na “PEDRA MAIOR” pelos capitães, e este posicionamento deverá ser respeitado até o final do jogo.

Art. 3. A primeira mexida será pelo arbitro ou por um jogador em consenso com os demais participantes e as próximas pelo jogador de saiu na disputa anterior.

Art. 4. Cada participante irá retirar 7 pedras.

Art. 5. A primeira saída será do jogador que retirar o carrão de sena 6/6 e seguinte o jogador da direita deste, continuando nesta ordem anti-horária até o término da “BOLA”.

Art. 6. Bate e vence cada disputa quem insere a sua última pedra primeiro.

Art. 7. Nas fases preliminares os jogos serão de 1 “BOLA”, e na final será melhor de 3 “BOLAS”.

Art. 8. Será considerada inserida no jogo a pedra quando o jogador encostar esta, em umas das pedras do jogo, na mesa próxima a elas ou mostrar aos outros participantes.

Art. 9. Caso a pedra que o jogador insira coincida com qualquer uma das pontas, esta será de escolha deste, não podendo este alterar após ser inserida, exceto se for a pedra do “fecha” que com a mudança de ponta a pedra abra a disputa.

Da pontuação:

## REGRAS DOMINÓ -

Art. 10. A batida de qualquer um dos componentes da dupla pontuará para a dupla.

Art. 11. A batida contará 1 ponto se for em uma ponta e dois pontos se nas duas ou de carrão.

Art. 12. O critério de desempate terá a seguinte ordem: “BOLA”, pontos e “PEDRA MAIOR”, esta última retirada pelo capitão da dupla.

Art. 13. Em caso de fecha o ponto será acumulado para próxima partida.

Das penalidades e ações: Art. 14. A sinalização de “passe” deverá ser feita com duas batidas com parte

da mão ou pedra nesta ou falando “passe”.

Art. 15. Caso o árbitro perceba que o jogador, após equivocadamente ou propositalmente tenha sinalizado o “passe” e tenha pedra para jogar (“Passar com a pedra na mão”), este tomará as seguintes medidas: 1. Se o próximo jogador já tiver inserido a próxima pedra, encerra a disputa e dá o ponto para o adversário; 2. Se o próximo jogador ainda não tiver inserido a pedra, o arbitro avisará e o jogador deverá jogar uma pedra que coincida e a dupla do jogador infrator será penalizado em 1 ponto.

Art. 16. Quando a pedra for inserida e esta não coincidir com nenhuma das pontas será considerado “gato” e será penalizado o jogador em 1 ponto, tendo interpretação análoga ao Art.15.Caso não seja confirmado o infrator deverá ser anulada a disputa e nova saída com o mesmo saidor.

Art. 17. O jogador que inserir pedra fora de sua vez de maneira proposital para levar vantagem será penalizado em 1 ponto, tendo interpretação análoga ao Art.15.

Art.18. O jogador que fizer sinais a qualquer outro participante será na primeira advertido e nas seguintes penalizado em 1 ponto a cada reincidência, constatado pelo árbitro.

Considerações finais:

Art.19. O jogo só poderá ser fechado se a última pedra inserida não abrir a disputa mesmo deslocada para outra ponta. Caso com o deslocamento a disputa abra, assim deverá ser feita para a disputa continuar.

Art.20. A dupla que perder terá direito à repescagem, exceto na final. Art.21. Em alguns casos, para adequação da tabela, as duplas poderão ser beneficiadas por índice técnico. Caso haja empate nos critérios será decidido na “PEDRA MAIOR”.

Art.22. O arbitro poderá solicitar a visualização das pedras de qualquer jogador a qualquer tempo.

Art.23. As pedras dos jogadores não poderão estar de forma oculta para o arbitro e os demais jogadores, ou seja, após jogar estas deverão ser postas na mesa na maioria do tempo, podendo o jogador consultá-las.

Art.24. O sorteio para compor a tabela deverá ser feito conforme decisão do CGO.

Art. 25. O tempo limite que o jogador terá para inserir a pedra é de 15 segundos após o adversário anterior jogar, caso exceda será advertido, após 3 advertências o árbitro poderá penalizar a dupla em 1 ponto.

Art.26. Qualquer outra situação que não estiver neste regulamento será decidida pelo arbitro ou CGO.

Glossário:

**Revisado pelo: Conselho das  
Olimpíadas dos Servidores Públicos  
Federais do Amapá.**

**Pedra = peça que compõe o jogo de dominó, sendo 28 no total com sete naipes (branco, ás, duque, terno, quadra, quina e sena).**

**Ponta= lado externo das pedras das extremidades, já inserido na mesa.**

**Batida = quando o participante joga sua última pedra antes dos demais, finalizando aquela partida.**

**Partida = disputa que encerra quando um dos jogadores tiver inserido todas as pedras primeiro que os demais.**

**Carrão = pedra com mesmo NAIPE dos dois lados.**

**Naipes = número de pontos descritos nas pedras (branco, ás, duque, terno, quadra, quina e sena).**

**Gato = inserir pedra que não coincide com nenhuma das pontas.**

**Bola = partida que termina quando uma dupla fizer 4 pontos ou mais.**

**Mexida = ato de misturar as pedras na mesa antes de cada disputa.**

**Passe= quando o jogador não tem pedra que coincida em nenhuma das pontas na sua vez de jogar.**

**Saída = ato que inicia a disputa pelo primeiro a jogar.**

**Passe com Pedra na mão = ato em que um jogador de forma proposital ou equivocadamente sinaliza o passe mesmo possuindo pedra que coincida com uma ou com as duas pontas.**

**Fecha = quando a pedra é inserida no jogo e não há nenhum jogador que tenha pedra que coincida em nenhuma das pontas.**

**“Saidor” = jogador que inicia a disputa.**

**“Marcador” = jogador que marca o outro da sua direita.**

**Elaborado por: Wandilson Pereira  
Ranieri**

## Regras do dominó INDIVIDUAL

### Da composição, início e término:

Art.1. A mesa será composta de 3 ou 4 jogadores.

Art.2. Caso não haja consenso no posicionamento da mesa deverá ser decidido a preferência de posicionamento na “PEDRA MAIOR” pelos jogadores, e este posicionamento deverá ser respeitado até o final do jogo.

Art.3. Cada participante irá retirar 6 pedras, caso a mesa seja composta por 4 jogadores, ficando 4 pedras no “morto”, retirará 7 pedras, caso a mesa seja composta por 3 jogadores, ficando 7 pedras no “morto”.

Art.4 A primeira mexida será pelo árbitro ou por um jogador em consenso dos demais participantes e as próximas pelo jogador de saiu na disputa anterior.

Art.5. A primeira saída será do jogador que retirar o carrão de sena 6/6 e seguinte o jogador da direita deste, continuando nesta ordem anti-horária até o término da disputa.

Art.6. Bate e vence cada disputa quem insere a sua última pedra primeiro.

Art.7. Nas fases preliminares os jogos serão de uma “BOLA” e de 3 “BOLAS” a final, podendo ter outra partida extra caso haja empate triplo de 1 “BOLA” entre os três jogadores empatados, eliminando o quarto jogador.

Art.8. Será considerada inserida no jogo a pedra quando o jogador encostar esta, em umas das pedras do jogo ou na mesa próxima a elas ou mostrar aos outros participantes.

Art.9. O jogador poderá fechar o jogo propositalmente, não podendo a pedra que fechou ser deslocada para a outra ponta, mesmo se coincidir, sendo disputado o ponto

da disputa na somatória dos pontos de NAPE das pedras restantes de cada jogador, ganhando o que obtiver MENOR pontos.

### Da pontuação:

Art.10. A batida é individual e conta apenas para o jogador que bate.

Art.11. A batida contará 1 ponto se for em uma ponta e dois pontos se nas duas ou de carrão.

Art.12. O critério de desempate terá a seguinte ordem: “BOLA”, pontos e “PEDRA MAIOR”, esta última retirada por cada jogador.

### Das penalidades e ações:

Art.13. A sinalização de “passe” deverá ser feita com duas batidas com parte da mão ou pedra nesta ou falando “passei”.

Art. 14. Caso o árbitro perceba que o jogador, após equivocadamente ou propositalmente tenha sinalizado o “passe” e tenha pedra para jogar, (“Passar com a pedra na mão”), este tomará as seguintes medidas: 1. Se o próximo jogador já tiver inserido a próxima pedra, encerra a disputa e penalizará o infrator em 1 ponto; 2. Se o próximo jogador ainda não tiver inserido a pedra, o árbitro avisará e o jogador deverá jogar uma pedra que coincida e o jogador infrator será penalizado em 1 ponto. Caso seja reincidente será penalizado em 2 pontos.

Art. 15. Quando a pedra for inserida e esta não coincidir com nenhuma das pontas será considerado “gato” e será penalizado o jogador em 1 ponto, tendo interpretação análoga ao Art.14.Caso não seja confirmado o infrator deverá ser anulada a disputa e nova saída com o mesmo saídor.

Art. 16. O jogador que inserir pedra fora de sua vez de maneira proposital para levar vantagem será penalizado em 1 ponto, tendo interpretação análoga ao Art.14.

Art.17. O jogador que fizer sinais a qualquer outro participante será na primeira advertido e nas seguintes penalizado em 1 ponto a cada reincidência, constatado pelo árbitro.

### Considerações finais:

Art.18. O jogador que perder um jogo terá direito à repescagem, exceto na final.

Art.19. Em alguns casos, para adequação da tabela os jogadores poderão ser beneficiados por índice técnico. Caso haja empate nos critérios será decidido na “PEDRA MAIOR”.

Art.20. O árbitro poderá solicitar a visualização das pedras de qualquer jogador a qualquer tempo.

Art.21. As pedras dos jogadores não poderão estar de forma oculta para o árbitro e os demais jogadores, ou seja, após jogar estas deverão ser postas na mesa na maioria do tempo, podendo o jogador consultá-las.

Art.22. O sorteio para compor a tabela deverá ser feito conforme decisão do CGO.

Art. 23. O tempo limite que o jogador terá para inserir a pedra é de 15 segundos após o adversário anterior jogar, caso exceda será advertido, após 43 advertências o árbitro poderá penalizar a dupla em 1 ponto.

Art.24. Qualquer outra situação que não estiver neste regulamento será decidida pelo árbitro ou CGO.

### Glossário:

Pedra = peça que compõe o jogo de dominó, sendo 28 no total com sete naipes (branco, ás, duque, terno, quadra, quina e sena).

Ponta= lado externo das pedras das extremidades, já inserido na mesa.

**Batida** = quando o participante joga sua última pedra antes dos demais, finalizando aquela partida.

**Partida** = disputa que encerra quando um dos jogadores tiver inserido todas as pedras primeiro que os demais.

**Carrão** = pedra com mesmo NAIPE dos dois lados.

**Naípe** = número de pontos descritos nas pedras (branco, ás, duque, terno, quadra, quina e sena).

**Gato** = inserir pedra que não coincide com nenhuma das pontas.

**Bola** = partida que termina quando uma dupla fizer 4 pontos ou mais.

**Mexida** = ato de misturar as pedras na mesa antes de cada disputa.

**Passe** = quando o jogador não tem pedra que coincida em nenhuma das pontas na sua vez de jogar.

**Saída** = ato que inicia a disputa pelo primeiro a jogar.

**Passe com Pedra na mão** = ato em que um jogador de forma proposital ou equivocadamente sinaliza o passe mesmo possuindo pedra que coincida com uma ou com as duas pontas.

**Fecha** = quando a pedra é inserida no jogo e não há nenhum jogador que tenha pedra que coincida em nenhuma das pontas.

**Fecha proposital** = no dominó individual é permitido, não podendo abrir o jogo com o deslocamento da pedra para a outra ponta.

**“Saidor”** = jogador que inicia a disputa.

**“Marcador”** = jogador que marca o outro da sua direita.

**Elaborado por:** Wandilson Pereira Ranieri

**Revisado pelo:** Conselho das Olimpíadas dos Servidores Públicos Federais do Amapá.

## ANEXO 02 -

### TABELA - FUTSAL

(2tempos x 10min + 5min acréscimo);

GRUPO 01	GRUPO 02	GRUPO 03
01 - MTE/TRE	04 - PF	07- IFAP
02 - INSS	05 - J. FEDERAL	08 - PRF
03 - M FAZENDA	06 - UNIFAP	09 - MPF

### FUTEBOL SOCIETY (ABSOLUTO):

(2tempos X 15min + 05min Intervalo/Acréscimos)

GRUPO 01	GRUPO 02
01 - PF	05 - MTE/TRE
02 - J. FEDERAL	06 - IFAP
03 - INSS	07- M FAZENDA
04 - UNIFAP	08 - MPF

### TABELA FUTEBOL SOCIETY MASTER

(2tempos x 15min + 05min intervalo)

GRUPO 01	GRUPO 02
01 - INSS	05 - IFAP
02 - UNIFAP	06 - MTE/TRE
03 - M FAZENDA	07- PRF
04 - J. FEDERAL	08 - PF

### TABELA VOLEI MISTO

GRUPO 01	GRUPO 02
01 - MTE/TRE	05 - J. FEDERAL
02 - M FAZENDA	06 - UNIFAP
03 - MPF	07- INSS
04 - CAIXA	08 - IFAP

### TABELA BASQUETEBOL 3X3

GRUPO 01	GRUPO 02
01 - PRF	05 - UNIFAP
02 - M FAZENDA	06 - IFAP
03 - INSS	07- J. FEDERAL
04 - MTE/TRE	08 - PF

**TABELA MODALIDADE: HANDEBOL MASCULINO -**

<b>GRUPO 01</b>	<b>GRUPO 02</b>
01 - INSS	04 - UNIFAP
02 - MTE	05 - IFAP
03 - PF	06 - J. FEDERAL