



Federação Acadêmica de Desporto do Amapá – FADAP
Filiada a Confederação Brasileira do Desporto Universitário
Fundada em 15 de novembro de 1998



SELETIVA ESTADUAL DA LIGA DO DESPORTO UNIVERSITÁRIO 2017 FUTSAL

- 1 - As competições de Futsal serão realizadas de acordo com as Regras Internacionais da FIFA e os Regulamentos, Normas e Informes da CBDU.
2. Os jogos serão disputados em 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo e com intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos.
3. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação: Vitória 03 (três) pontos Empate 01 (um) ponto Derrota ou WxO 00 (zero) ponto
- 4.1. O uniforme de cada aluno-atleta constará: Camisas numeradas na frente e nas costas; Calção; Meias de cano longo; Caneleiras; Tênis sem trava; Coletes de alunos-atletas reservas.
- 4.2. Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários.
- 4.4. Todos os jogadores que estiverem no banco de reservas, deverão estar vestindo os coletes de reservas, por cima dos uniformes. (facultado)
- 4.5. Quando da utilização de goleiro(a)-linha, este(a) deverá usar camisa de cor contrastante com as dos(as) demais atletas, contendo sua mesma numeração de linha, salvo no caso de a cor de tal camisa coincidir com a cor das camisas da equipe adversária, ocasião em que a organização poderá fornecer um colete ou autorizar o uso de outra camisa.
- 4.6. - Nenhum aluno-atleta poderá participar de jogos fora do uniforme descrito acima.
5. Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.
6. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem.
7. No banco de reservas só poderão ficar os alunos-atletas e Comissão Técnica, cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.
8. A entrada dos alunos-atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo a mesma esteja livre e após a autorização do árbitro, sendo garantido o tempo mínimo de 05 (cinco) minutos.
9. A apresentação dos alunos-atletas de cada equipe será feita logo após o término do tempo de aquecimento. Os alunos-atletas dirigem-se para fora da quadra de jogo. Aguardam a autorização dos árbitros para a entrada na quadra em coluna por um, quando será feita a apresentação.
- 9.1. Na apresentação as equipes deverão estar uniformizadas, ou seja, todos os alunos-atletas deverão estar com os uniformes de jogo.
10. O sistema de disputa será rodízio simples em grupo único, sendo fase classificatória e final, classificando-se para a final as equipes que terminarem a fase classificatória em 1º e 2º lugares, sendo que na partida final a equipe classificada em primeiro lugar, jogará pelo empate.
11. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
 - 11.1. Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);
 - 11.2. Maior coeficiente de gols average apurado em todos os jogos do grupo na fase;
 - 11.3. Maior número de gols pró, apurado em todos os jogos do grupo na fase;
 - 11.4. Menor número de gols contra, apurado em todos os jogos do grupo na fase;
 - 11.5. Sorteio.
12. Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte na mesma modalidade/gênero, o aluno-atleta que for expulso ou receber 02 (dois) cartões amarelos, consecutivos ou não, e o membro da Comissão Técnica que for excluído do jogo e relatado em súmula ou relatório.
 - 12.1. A contagem de cartões, para fins de suspensão automática é feita separadamente e por tipologia de cartão, não havendo a possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo já recebido no mesmo jogo.
 - 12.2. Não se aplica o disposto neste item, se antes do cumprimento da suspensão, o aluno-atleta ou membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão julgante competente, desde que constante no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente.
 - 12.3. Quando o jogo não for realizado por não comparecimento de uma das equipes, a suspensão não será considerada cumprida, devendo ser cumprida na partida subsequente, conforme normas da CBFS.
 - 12.4. A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, será feita de forma cumulativa.
 - 12.5. O controle dos cartões recebidos, e seu consequente cumprimento, independem de comunicação por parte da Gerência de Competição, sendo de responsabilidade exclusiva das IES disputantes da competição.
 - 12.6. O participante que em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular 02 (dois) cartões amarelos e mais 01 (um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 2 (dois) jogos.
 - 12.7. Na mudança da fase classificatória para a fase seguinte, eliminatória, semifinal ou final, a contagem de cartões será reiniciada. Porém, todas as suspensões deverão ser cumpridas.
13. A participação em um jogo, de aluno-atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente por ter recebido cartões, implicará nos procedimentos adotados abaixo, além de ter relatório encaminhado para a Comissão Disciplinar para as providências cabíveis.
 - 13.1. Em caso de derrota ou vitória da equipe infratora, o resultado do jogo será mantido;
 - 13.2. Em caso de da equipe infratora, o resultado do jogo será revertido em favor da equipe adversária.