

Categorias:

- Quebra gelo
- União

Objetivos:

Aquecer e ativar o grupo. Estimular a inter-relação de membros de um grupo.

Nº de Participantes:

Não há limites

Material:

Não necessita material

Desenrolar:

Divida o grupo em duas equipes orientando cada equipe a escolher um personagem conhecido ou uma profissão.

Cada equipe deve adivinhar, através de perguntas, qual foi o personagem ou a profissão escolhida pela equipe adversária.

Um número definido de perguntas poderão ser feitas, no entanto as respostas só poderão ser ?sim?, ?não? ou ?não interessa? (quando não for uma resposta relevante ao personagem).

A equipe que estiver tentando adivinhar só poderá dar um único ?chute?.

As profissões ou personagens podem ser mais de um, para ir acumulando pontos a cada acerto.

Conclusão: Salientar a discussão entre os membros do grupo para darem a resposta.