



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
UNIVERSIDADE FEDERAL DO AMAPÁ - UNIFAP
PRÓ-REITORIA DE ENSINO DE GRADUAÇÃO, EXTENSÃO E INTERIORIZAÇÃO
COORDENAÇÃO DO CURSO DE MATEMÁTICA

CURSO DE LICENCIATURA PLENA EM MATEMÁTICA

DISCIPLINA	INTRODUÇÃO A COMPUTAÇÃO	
CH-60	CR-04	C.H.S-4h.a

EMENTA:

Sistema de computação. Hardware. Software. Memória. Sistema Binário. Sistema Operacional. Programa. Algoritmo. Variáveis. Estrutura Básicas de programação. Linguagem de Programação.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

UNIDADE I: Conceito básicos

- 1.1. A importância dos computadores.
- 1.2. Estrutura funcional de um computador
- 1.3. Memória
- 1.4. Sistema binário
- 1.5. Sistema operacional
- 1.6. Linguagem de programação

UNIDADE II: Algoritmo

- 2.1. Definição
- 2.2. Características de um bom algoritmo
- 2.3. A linguagem algorítmica.

UNIDADE III: Dados e variáveis

- 3.1. Dados, tipos de dados e operações primitivas
- 3.2. Variáveis e expressões
- 3.3. Operações de atribuições.

UNIDADE IV: Estrutura básicas de programação

- 4.1. Estrutura seqüencial
- 4.2. Estrutura de decisão
- 4.3. Estrutura de repetição

UNIDADE V: Vetores e Matrizes

- 5.1. Definição
- 5.2. Criação e operações com vetores e matrizes.

UNIDADE VI: Linguagem de programação QBASIC

- 6.1. O ambiente de trabalho do QBASIC.
- 6.2. Estrutura de um programa QBASIC
- 6.3. Tipos de dados pré-definidos
- 6.4. Comandos de entrada/saída.
- 6.5. Comandos de repetição e seleção
- 6.6. Aplicações

ORIENTAÇÃO BIBLIOGRÁFICA:

Jean Paul Tremblay e Richard B. Bunit. Ed. Mc-Graw-Hill Ciência dos Computadores. Uma abordagem algorítmica.

Wilson Silva Pinto. Introdução ao desenvolvimento de algoritmo e estruturas de dado. Ed. Érica.

Nicoló Pentecudo. Algoritmo Elementares. Editora Presença.