



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO AMAPÁ  
PRÓ-REITORIA DE ENSINO DE GRADUAÇÃO  
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLÓGICAS**

**EDITAL DCET N° 02/2016-UNIFAP**

**ANEXO II**

**DISCIPLINAS ATENDIDAS E TEMAS PARA A PROVA DIDÁTICA**

**CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

**BOLSA 01**

**DISCIPLINA:** Programação I  
**SEMESTRE E TURNO:** 2016.2 - Noturno  
**PROFESSOR ORIENTADOR:** Julio Furtado

**TEMAS:**

- 1) Modularização;
- 2) Recursividade;
- 3) Introdução à C;
- 4) Estruturas de Dados;
- 5) Estruturas de Repetição.

**BIBLIOGRAFIA SUGERIDA:**

- [1] Evaristo, Jaime. Aprendendo a Programar – Programando na Linguagem C, Book Express, Rio de Janeiro, 2004.
- [2] Ascensio, A.F; Campos, E. Fundamentos de Programação de Computadores, Pearson, 3ª Ed, 2012.
- [3] Deitel, P.J. C++: Como Programar, Bookman, 2001.
- [4] Rissetti, Gerson; Puga, Sandra. Lógica de Programação e Estrutura de Dados – Com Aplicações em Java, Pearson, 2ª Ed, 2008.
- [5] Forbellone, André L.V. Ebesrpacher, Henri F. Lógica de programação - a construção de algoritmos e estruturas de dados, 2a ed. Makron Books, SP, 2000.
- [6] Mizrahi, Victorine V. Treinamento em Linguagem C, 2 a ed. Pearson Education – BR, 2008.
- [7] Mizrahi, Victorine V. Treinamento em Linguagem C++ - Módulos 1 e 2, 2 a ed. Pearson Education – BR, 2006.
- [8] SCHILDT, Herbert. C Completo e total, 3 a ed. Pearson Education – BR, 1997.

**BOLSA 02**

**DISCIPLINA:** Programação II  
**SEMESTRE E TURNO:** 2016.2 - Noturno  
**PROFESSOR ORIENTADOR:** Julio Furtado



## **TEMAS:**

- 1) Modularização;
- 2) Recursividade;
- 3) Introdução à C;
- 4) Estruturas de Dados;
- 5) Estruturas de Repetição.

## **BIBLIOGRAFIA SUGERIDA:**

- [1] Deitel, P.J.. Java: Como Programar, Pearson, 8ª Ed. 2010.
- [2] Rissetti, Gerson; Puga, Sandra. Lógica de Programação e Estrutura de Dados – Com Aplicações em Java, Prentice Hall, 2ª Ed, 2008.
- [3] Ascensio, A.F. Estrutura de Dados, Pearson, 1ª Ed, 2011.
- [4] Kruse, Robert L. e Ryba, Alexander J. Data Structures and Program Design in C++. Prentice Hall, 1999.
- [5] Leiserson, Charles e Cormen, Thomas. Algoritmos: Teoria e Prática. Campus, Rio de Janeiro, 2002.
- [6] Ascensio, A.F; Campos, E. Fundamentos de Programação de Computadores, Pearson, 3ª Ed, 2012.
- [7] SCHILDT, Herbert. C Completo e total, 3 a ed. Pearson Education – BR, 1997.
- [8] Mizrahi, Victorine V. Treinamento em Linguagem C, 2 a ed. Pearson Education – BR, 2008.
- [9] Mizrahi, Victorine V. Treinamento em Linguagem C++ - Módulos 1 e 2, 2 a ed. Pearson Education – BR, 2006.