

HACKATHON

USO DE SOLUÇÕES DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL
PARA O DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL DA
AMAZÔNIA

AGENDA

15.03.2024

Horário	Atividade
9:00 (30 minutos)	Boas-vindas e palestra de abertura. Criação de um ambiente acolhedor para pensar de forma diferente, estabelecimento de um senso de propósito compartilhado e estabelecimento de um tom divertido.
9:30 (15 minutos)	Fala sobre design centrado no ser humano
9:45 (2 minutos)	Apresentação da fase de inspiração em alto nível.
9:47 (3 minutos)	Apresentação aos(as) participantes o desafio de design no qual eles trabalharão ao longo do dia.
9:50 (10 minutos)	Apresentação de diferentes técnicas de pesquisa e entrevista. Atividade: os(as) participantes deverão experimentar diferentes maneiras de fazer perguntas abertas.
10:00 (15 minutos)	Dicas e ferramentas práticas para apoiar as equipes.
10:15 (15 minutos)	Orientações às equipes para obter inspiração de perspectivas externas por meio de entrevistas e observações na comunidade.
10:30 (1 hora)	Mão na massa
11:30 (10 minutos)	Intervalo
11:40 (2 minutos)	Visão geral da fase de Ideação em alto nível.
11:42 (3 minutos)	Visão geral da síntese como uma ponte da inspiração à ideação.
11:45 (15 minutos)	As equipes serão convidadas a compartilhar histórias e trazer à tona observações concretas e citações de suas pesquisas.
12:00 (15 minutos)	Orientação dos participantes desde observações concretas até oportunidades de alto nível.
12:15 (15 minutos)	Orientação das equipes a reformular suas áreas de oportunidade.
12:30 (1 hora)	Almoço
13:30 (5 minutos)	Apresentação das regras e dicas para conduzir brainstorms.
13:35 (25 minutos)	Orientação para que as equipes pratiquem o brainstorming usando perguntas e seleção das ideias mais promissoras para seguir em frente.
14:00 (10 minutos)	Apresentação de uma visão geral da prototipagem e como tornar as ideias tangíveis para que se chegue nas melhores soluções.
14:10 (40 minutos)	Tempo para praticar a construção de protótipos e se preparar para testá-los.
14:50 (1 hora)	Apresentação dos princípios básicos de testes às

HACKATHON

USO DE SOLUÇÕES DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL
PARA O DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL DA
AMAZÔNIA

AGENDA

15.03.2024

	equipes para que possam testar seus protótipos e obter feedback.
15:50 (10 minutos)	Intervalo
16:00 (15 minutos)	Equipes apresentam o que aprenderam, para que possam compartilhar com o grupo como um todo.
16:15 (30 minutos)	Cada equipe compartilha com toda a sala para dar feedback uns aos outros.
16:45 (15 minutos)	Participantes e membros do público externo poderão dar feedback sobre o compartilhamento de cada equipe.
17:00 (5 minutos)	Apresentação da fase de implementação em alto nível.
17:05 (25 minutos)	Reflexão sobre o trabalho das equipes e dê-lhes tempo para refletir. As equipes serão convidadas a usar o que aprenderam no futuro.
17:30 (20 minutos)	Discussão entre as equipes sobre os próximos passos.
17:50 (10 minutos)	Encerramento