

# HACKATHON

USO DE SOLUÇÕES DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL  
PARA O DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL DA  
AMAZÔNIA

## Equipes

#	Nome da Equipe	Turma	Participantes	Problema
1	AquaRenova	Softex Manhã	- Marcello Augusto Marques - Noan Maciel Santa Rosa - Nicole Marcelle de Oliveira Brito - José Olímpio de Freitas Dias Júnior	Resíduos Sólidos presentes nas margens dos rios da Amazônia
2	Enviroment Revolution	Softex Tarde	- Marcelo Ivan Pantoja Creão - Leon Paolo Pereira de Brito - Carlos Henrique Barreto Mareco	Componentes ambientais em obras e serviços
3	Alagamento urbano	Softex Tarde	- Elizandra Perez - Breno Araújo - Naira Neiva	Alagamento urbano
4	“PORAQUÊ”	Softex Tarde	- Ronald Pamplona - Rosivaldo Leão - Wend Bastos	Conservação da Biodiversidade Amazônica
5	AmazôniaTech	Softex Tarde	- Izaque Nazareno de Melo Souza - José Vinicius Ximenes Nascimento - Pedro Viera Lobato - Silvia Fonseca dos Reis Gonçalves	Estados a Amazônia mais suscetíveis à fome